



会议通知 全市公众意见征询会

时间和地点:

2026年6月9日星期二，下午 5:00 到晚上 8:00
纽约法学院
185 West Broadway
New York, NY 10013

2026年6月10日星期三，下午 5:00 到晚上 8:00
福特汉姆大学
McShane 校园中心
441 East Fordham Road
Bronx, NY 10458

2026年6月11日星期四，下午 5:00 到晚上 8:00
布鲁克林法学院
250 Joralemon Street
Brooklyn, NY 11201

2026年6月22日星期一，下午 5:00 到晚上 8:00
纽约市设计与建设局
一楼多功能厅
30-30 Thomson Avenue (从 30th Place 进入)
Queens, NY 11101

2026年6月23日星期二，下午 5:00 到晚上 8:00
史坦顿岛大学医院北院
(从 Regina McGinn 博士教育中心进入)
475 Seaview Avenue
Staten Island, NY 10305

远端地点: 请见发布于 www.nyc.gov/charter 的 Zoom 会议连结。

公众意见征询会通知

纽约市政府效率委员会（“COGE”）将在所有五个行政区举办公众意见征询会，讨论对纽约市宪章的拟议修改。COGE 有权考虑对《宪章》的修订，以便在 2026 年 11 月 3 日的大选或依法指定的其他选举日期提交给选民。

这些公众意见征询会是什么？

《宪章》规定了市政府的结构，并规定了本市民选官员和机构的主要权力。在对整个《宪章》进行审议后，COGE 可能会建议进行修改，以帮助市政府更有效地工作，并为所有纽约人提供更好的服务。

公众应邀听取专家的意见，就任何对市政府重要的问题作证，并提出修改《宪章》的建议。欲了解有关纽约市政府效率委员会的更多信息，请访问我们的网站 www.nyc.gov/charter。

谁可提供意见？

这些会议对公众开放，并且公众有机会在 **COGE** 成员面前作证。任何公众均可就其改善《纽约市宪章》的想法进行最多三（3）分钟的陈述。COGE 会听取亲自出席会议者以及通过 Zoom 出席会议者的证词。COGE 会先听取亲自出席者的证词，再听取通过 Zoom 出席者的证词。希望作证的团体、组织或机构应当选择一名指定代表。来自五个行政区中的纽约人都可作证。COGE 将会将尽力安排所有报名参加听证会的人发言，但如果时间不允许听取所有证词，则鼓励公众利用其他机会作证，包括在日后举行的 COGE 公众意见征询会上作证，或向 CharterTestimony@citycharter.nyc.gov 提交书面证词。

如何提交书面证词？

公众可向 <https://tinyurl.com/COGE2026comments> 提交书面证词，以代替或补充在听证会上现场作证。

听证会在何时何地举行？

听证会向公众开放，每场意见征询会都可通过发布于 www.nyc.gov/charter 的 Zoom 连结，在如下日期、时间和地点进行远端访问：

2026 年 6 月 9 日星期二，下午 5:00 到晚上 8:00

纽约法学院

185 West Broadway

New York, NY 10013

2026 年 6 月 10 日星期三，下午 5:00 到晚上 8:00

福特汉姆大学

McShane 校园中心

441 East Fordham Road

Bronx, NY 10458

2026 年 6 月 11 日星期四，下午 5:00 到晚上 8:00
布鲁克林法学院
250 Joralemon Street
Brooklyn, NY 11201

2026 年 6 月 22 日星期一，下午 5:00 到晚上 8:00
纽约市设计与建设局
一楼多功能厅
30-30 Thomson Avenue（从 30th Place 进入）
Queens, NY 11101

2026 年 6 月 23 日星期二，下午 5:00 到晚上 8:00
史坦顿岛大学医院北院
（从 Regina McGinn 博士教育中心进入）
475 Seaview Avenue
Staten Island, NY 10305

公众可通过发布于 www.nyc.gov/charter 的 Zoom 连结在同一时间参加会议。

如果我需要协助在会上旁听或作证怎么办？

在线和现场都将提供美国手语和西班牙语传译。请在您计划参加的会议开始前至少 48 小时发送电子邮件至 CharterInfo@citycharter.nyc.gov，或者拨打 212-788-0014 留言，提出语言传译和/或其他无障碍请求。所有请求都将尽可能得到满足。